

FÖR DANSARNA. Hur går det till att dansa på detta viset?

Välkomna till en annorlunda squaredans där definitionerna följs så gott det går, MEN man måste vara väldigt flexibel och 'Openminded' och vara beredd på att göra smärre justeringar. Squaren är av naturliga skäl mindre än vanligt samt att man som vanligt ska hålla koll på var den berömda mittlinjen är.

Det som är annorlunda och kan upplevas som 'svårt' är att man har fantomer/spöken att dansa med. Då dessa är väldigt släpphänta känns det inte ens att man tar dom i handen. Fast det ska man ju göra då och då.

OKEJ,, då kör vi igång.

Ni står vända mot skärmen/callern. Ni är par nr 3.

Par nr 1 är fantomer som alltid existerar, men som är aldrig i vägen.

Sides-paren finns inte, egentligen, fast riktigt säker på det kan man nog inte vara.

Sides paren är heller aldrig i vägen även om du tycker det.

Det är här flexibiliteten verkligen kommer in.

Har ni någon fysiskt person att göra callet med, gör det då med den!

Gå inte för långt från varandra.

NÅGRA EXEMPEL ... (dessa turer finns på de två videofilmerna att titta på) ...

som ni kan träna på hemma får ni här. Förutsättningen är att ni är två dansare som står i en static square, dvs såsom ni brukar stå när danseriet ska till att börja. Ni är par nr 3 och framför er har ni det osynliga fantompåret nr 1.

Right & Left Thru =

Ta höger hand med fantomen framför er, dra förbi och så blir det precis som vanligt en Courtesy turn, som i det här fallet är med en riktig person (partner).

Då gör vi denna tur en gång till. Höger hand dra förbi med fantomerna och Courtesy turn din partner och vi är hemma!

(Two) Ladies Chain =

Nr 3-damen drar förbi sin motsatta fantomdam med höger hand. Precis som vanligt. Fantomherren på andra sidan möter den riktiga damen med en släpphänt Courtesy turn. Herre nr 3 gör en Courtesy Turn med fantomdamen. Ni har nu er originalpartner rakt framför er.

Åsså byter vi tillbaka genom att Nr 3-damen drar förbi sin motsatta fantomdam med höger hand. Herre nr 3 gör en Courtesy Turn med sin partnerdam. Fantomherren på andra sidan gör en Courtesy turn med sin fantomdam. Ni är nu tillbaka där ni började för en stund sedan.

Square thru 4 hands =

Ni drar förbi fantomherren resp. fantomdamen i par nr1 med höger hand. Vänder er ett kvart varv inåt (dvs mot partner), drar förbi partner med vänster hand, vänder ett kvarts varv in mot resp. fantomdansare. Drar förbi fantomen med höger hand och vänder sedan ett kvarts varv in mot partner då det nu är det dags för den fjärde och sista handen som ni bara drar rakt förbi. Ni slutar alltså med att ha er originalpartner bakom ryggen men framför en icke-synlig, icke-existerade side!

Men bredvid Er finns en dansare från fantomparet nr. 1. Med denna kan ni t.ex göra en California twirl. Resultatet efter detta call blir att ni står framför er originalpartner och nu gör ni en Star Thru. Sedan gör vi en Right & Left thru och ni är på plats hemma igen.

Ocean wave =

Ni går upp en wave (dvs. step to a wave) med det motsatta fantomparet. Herrarna är på ändarna (ends) och damerna är i mitten (centers).

Herre nr 3 håller höger hand med fantomdam nr 1. Fantomdam nr 1 håller vänster hand i mitten med dam nr 3 som håller höger hand med fantomherre nr 1 som är i den

andra ändan av waven. Det finns alltså en viss lucka/fantom mellan er "riktiga" dansare.

Och nu tänker vi till, för nu ska vi göra en Swing Thru. Det callet börjar med att alla gör en trade med höger. Dvs. herre nr 3 gör en trade med fantomdam nr1 och dam nr 3 gör en trade med fantomherre nr 1. Då har vi herrarna i mitten och damerna på ändarna.

Nästa steg i en Swing Thru är att göra en trade med vänster. Dvs. herrarna i mitten gör den (en riktig herre och en fantomherre). Damerna håller ingen i vänster hand och står därför stilla.

Vi har fortfarande en wave. Herre nr 3 har nu hamnat där dam nr 3 stod från början i waven. Dam nr 3 har hamnat på ändan av waven där fantomherre nr 1 stod från början.

Nu gör vi en 'Boy run och i det här fallet blir det runt en riktig person, lätt som en plätt. Sedan gör ni en Wheel & Deal och se på rackarns, står ni inte nu väldigt nära där ni började. Det är bara en liten justering som kan behövas inför nästa sekvens.

Right & Left Grand / Weave the ring =

fordrar också en liten förklaring. Dessa turer gör vi på fyra personer, i en mindre cirkel, så du kommer alltså att möta din originalpartner två gånger.

Vi kommer att göra Right & Left Grand så vänd dig mot din originalpartner. Först dra förbi originalpartner med höger hand. Andra handen blir vänster som du drar förbi med fantomen. Möt en fysisk person, dvs din originalpartner och dra förbi med höger hand, det var tredje handen. Sist blir att dra förbi en fantom med vänster hand. Sedan har ni er originalpartner framför er och då kan det bli en swing och promenade home, eller nåt annat skojsigt som passar. Weave the ring fungerar på samma sätt fast utan händer.